

Clube de Ciências



REGULAMENTO DO CONCURSO “Avião de papel”

- 1- A folha de papel A4 para fazer o avião é fornecida pelo Clube de Ciências, 15 minutos antes do início do concurso.
- 2- O clube fornece 3 folhas de papel A4 a cada participante, para o caso de alguma se danificar.
- 3- Para além do papel, o clube fornece tesoura e cola batom.
- 4- O avião de papel, para além da folha de papel A4 e da cola batom, não pode ter mais nenhum material.
- 5- Cada avião só pode ser lançado uma vez, salvo se houver necessidade de desempate para se definir o vencedor do concurso.
- 6- Será avaliada a distância percorrida pelo avião e o tempo que permanece no ar.
- 7- Os concorrentes serão ordenados pelo tempo que o avião está no ar, correspondendo ao 1º lugar aquele que teve maior tempo de voo, e assim sucessivamente.
- 8- Os concorrentes serão também ordenados pelo maior alcance do avião, correspondendo ao 1º lugar aquele que teve maior alcance (linha reta, sobre o solo, desde o ponto de lançamento até ao local onde ocorre a queda), e assim sucessivamente.
- 9- A melhor média das duas classificações, (ponto 7- e 8-) define o vencedor do concurso.
- 10- Em caso de empate, proceder-se-á a outro lançamento.
- 11- Se ao fim de três processos de desempate, ainda não se tenha apurado o vencedor, efetuar-se-á, um último lançamento, em que ganha o concorrente cujo avião tenha maior alcance.
- 12- Os participantes no concurso serão agrupados em duas categorias: alunos e professores/funcionários da escola.
- 13- Haverá prémios para os vencedores em cada categoria.
- 14- O vencedor na categoria dos alunos fica ainda habilitado ao prémio do batismo de voo, oferecido pelo Aero Clube de Viseu.

O coordenador do Clube de Ciências

(José Saraiva)