

Clube de Ciências



REGULAMENTO DO CONCURSO “OVO AO ALVO”

- 1- O ovo tem que estar cru e é fornecido pelo Clube de Ciências.
- 2- O ovo tem que ser colocado, instantes antes do início do concurso, num invólucro produzido, previamente, por cada participante.
- 3- O invólucro, já com o ovo no interior, não pode ultrapassar os 500 g.
- 4- Não existem restrições para os materiais que podem ser usados na construção do invólucro, exceto o uso de pilhas e/ou baterias.
- 5- O invólucro, com o ovo no interior, tem que ser largado do segundo andar do pavilhão D, de um local assinalado e que fica acima de um alvo colocado no chão do pavilhão.
- 6- Cada participante pode concorrer com dois invólucros diferentes.
- 7- Cada invólucro só pode ser largado uma vez.
- 8- O alvo tem a forma circular e tem desenhado três círculos concêntricos, aos quais corresponde uma determinada pontuação; 100 pontos, 50 pontos e 25 pontos, sendo atribuída ao círculo mais pequeno a maior pontuação, e ao maior a mais pequena. Se o invólucro cair fora do alvo será atribuído zero pontos.
- 9- Se o invólucro cair totalmente dentro de um círculo é atribuída a pontuação respetiva, mas se ocupar dois círculos, será subtraída à pontuação do círculo mais pequeno, onde caiu, metade da pontuação do círculo maior.
- 10- Se o ovo não partir, será imediatamente atribuída a pontuação de 100 pontos. Esta pontuação irá ser adicionada com a pontuação obtida no alvo.
- 11- Em caso de empate, será a menor dimensão do invólucro, o que ditará o vencedor.
- 12- Os participantes no concurso serão agrupados em três categorias: 1º, alunos do terceiro ciclo do ensino básico, 2º, alunos do ensino secundário e 3º, professores e funcionários da escola.
- 13- Haverá prémios para os vencedores em cada categoria.

O coordenador do Clube de Ciências

(José Saraiva)