

Saída de campo à Cava da Viriato

No âmbito do Projeto OCTOGONO 3D, os alunos da turma 3A, realizaram uma saída de campo na passada quarta feira dia 27, para desenvolvimento de trabalho prático na Cava da Viriato.

Esta atividade integrou um projeto desenvolvido no âmbito da área de Cidadania e Desenvolvimento e procura contribuir para o desenvolvimento de competências digitais na área da produção de conteúdos 3D, e ainda promover a divulgação e valorização do património arqueológico e histórico de Viseu.

O projeto enquadra-se no âmbito do NERDLab, o programa do PAVAAH dedicado ao desenvolvimento e criação de estratégias de utilização das tecnologias digitais ao serviço da Arqueologia. Este programa desenvolve várias iniciativas que conjugam património arqueológico e histórico de Viseu com tecnologias digitais, promovendo a construção colaborativa de contributos que ampliem e diversifiquem o conhecimento sobre este património.

No final, o projeto concretizar-se-á num ambiente virtual online desenvolvido com recurso à tecnologia A-Frame, uma framework web open source desenvolvida para criação de experiências de Realidade Virtual através da web. O ambiente permitirá visitar uma réplica virtual 3D da Cava de Viriato através da web com recurso a computador ou dispositivos móveis (tablet ou smartphone), suportando a experiência em modo Realidade Virtual.

Durante a visita-exploração, os utilizadores encontram objetos 3D realistas, criados através de fotogrametria pelos alunos. Cada objeto tem informação associada e permitirá ao utilizador explorar alguns tópicos ou temas com conteúdos adicionais (i.e. texto, imagem, vídeo ou link para outras páginas). No mínimo, serão produzidos pelos alunos oito (8) modelos 3D através de fotogrametria, num processo de criação colaborativa de ambiente virtual 3D online da Cava de Viriato.

Uma atividade avaliada por docentes e discentes como muito produtiva e positiva em todos os aspetos nela implicados.

